



Gespielt wird nach den Regeln des DGV, und den Platzregeln des GC Ruhpolding e.V.
(die Verbandsordnung ist im Sekretariat einzusehen)

1. Ausgrenzen (Regel 18)

- a) Durch weiße Pfähle, weiße Linien und Weidezäune gekennzeichnet.
- b) An allen Bahnen auf oder jenseits der frontal und/oder parallel zur Spielbahn verlaufenden öffentlichen Straßen und Wege. (Dies gilt auch für die Straße auf der anderen Seite des Baches bei der Bahn 11)

2. Penalty Areas (Regel 17)

Penalty Areas gelb : gelbe Pfähle **und/oder** eingelassene Metallplatten, Farblinien

Penalty Areas rot : rote Pfähle **und/oder** eingelassene Metallplatten, Farblinien

Achtung: die rote Penalty Area an der Bahn 11 ist eine **Spielverbotszone**.

Hier **muss** mit einem Strafschlag Erleichterung in Anspruch genommen werden

Die linke Kante des gepflasterten Weges auf Bahn 2 ist die Grenze der seitlichen Penalty Area. Die farbigen Pfähle gelten in diesem Fall nur als Kennzeichnung der Art der Penalty Area.

3. Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16)

sind künstlich angelegte Wege, die mit Kies, Steinen, oder gepflastert angelegt sind. Ebenso Drainagen, wenn nicht zugewachsen, Entfernungsplatten auf den Fairways, eingelassene Steine und Holzskulpturen, Metallskulpturen, Schutzhütten, Sprinkler, Schutzzäune, die Strommasten auf den Bahnen 2 + 7 und angelegte Blumenbeete. Es **kann** straffreie Erleichterung nach **Regel 16.1b** in Anspruch genommen werden

4. Strommasten/Stromleitungen

Trifft ein Ball elektrische Leitungen oder Masten, ist dieser Schlag ungültig. Der Spieler **muss** den Schlag straffrei gemäß **Regel 14.6b bzw. 14.3c** wiederholen.

5. Entfernungsmarkierungen gelten bis Grünanfang

200 m Platte auf dem Fairway – grüner Pfosten mit 3 Ringen

150 m Platte auf dem Fairway – grüner Pfosten mit 2 Ringen

100 m Platte auf dem Fairway – grüner Pfosten mit 1 Ring

6. Sandige Flächen

Die Flächen bei den **Bahnen 4/5, 13/14** und auf der **Bahn 18** sind Waste Areas, also **keine** Bunker.

7. Verhaltensrichtlinien für Spieler nach Regel 1

a. Platzpflege

Der Spieler/Caddie darf nicht über den Abschlagsbereich bzw. das Vorgrün/Grün fahren und auch nicht zwischen Bunker bzw. Gewässer und den Grüns.

Benutzen Sie ein **Cart**, dann fahren Sie, wo vorhanden, nur auf den ausgewiesenen Wegen und halten Sie mindestens **10 m** Abstand um die Grüns herum ein.

Achtung: auf der **Bahn 16** müssen Sie bei Regen oder Nässe **unbedingt** mit dem **Cart** die Straße benutzen und zu Fuß zu Ihrem Ball gehen. Hier besteht sehr große Rutsch- und Schleudergefahr.

b. Gefährdung Dritter

Auf den Übungseinrichtungen sind die dort veröffentlichten Anweisungen **strikt** einzuhalten.

Besonders bei den Abschlägen auf den **Bahnen 6 + 7** ist darauf zu achten, dass unbeteiligte Personen (Fußgänger, Radfahrer, Autofahrer) und andere Golfer nicht gefährdet werden.

Wir weisen darauf hin, dass bei Gefährdung oder Schädigung von Personen mit Strafanzeige und zivilrechtlichen Schadenersatzansprüchen gerechnet werden muss.

Sollte durch ein solches Verhalten der Golfbetrieb durch die Behörden eingestellt oder eingeschränkt werden, so haften Sie gegenüber dem Golfclub auch persönlich für den dadurch entstehenden finanziellen Schaden.

8. Marshall

Den verbindlichen Anweisungen des Marshalls ist unverzüglich Folge zu leisten.

Bei Nichtbeachtung muss der Spieler mit Platzverweis oder weiteren Strafen rechnen.

10. Spielunterbrechung (Regel 5.7)

Die Spielleitung ist berechtigt, das Spiel auf dem Platz zu unterbrechen.

Es gelten hierbei in Übereinstimmung mit den Regeln des DGV folgende Signale:

Ein langer Signalton = Spielunterbrechung wegen Gefahr

Versäumt ein Spieler, das Spiel unverzüglich zu unterbrechen, ist er zu disqualifizieren

Drei kurze Signaltöne = Spielunterbrechung wegen Witterungsverhältnissen

Zwei kurze Signaltöne = Wiederaufnahme des Spiels

9. Hunde

Besitzer, deren Hunde nicht angeleint auf dem Platz laufen, oder deren Hundekot nicht beseitigt wird, verlieren an diesem Tag ihr Spielrecht.

10. Bekleidung

Der Golfspieler hat eine einwandfreie Bekleidung zu tragen. Blue-Jeans, ärmellose Shirts, Hot-Pants, Turnhosen, Tops, Leggings, Hemden ohne Kragen sind nicht erlaubt.

11. Strafen

- Bei Verstoß gegen die **Platzregel 7a und b und 8**, bzw. gegen Sonstiges der **Regel 1.2**, kann die Spielleitung in einem Turnier außer einer Disqualifikation auch andere Strafen verhängen. (**Leitlinien für die Spielleitung, Abschnitt 5h**)
- Das Gleiche gilt auch bei einem Verstoß gegen **Regel 5.6 (Unangemessene Verzögerung; Zügiges Spiel)** in einem Turnier, wenn es bei Abgabe der Scorekarten zu einer Verzögerung von mehr als zwei Abschlagszeiten zum vorherigen Flight kommt.